BARRIEREFREIES IPHONE

Sebastian Andres

<sebastian@sebastianandres.de>

ÜBERSICHT

- Allgemeine Übersicht
- Wie funktionierts?
- Gesten
- Texteingabe
- Erweiterungen durch Apps

ALLGEMEINE ÜBERSICHT

- Ausgangspunkt: verwenden von Touch-Displays
- Voice Over ist Bestandteil von IOS
- einfache Einrichtung am Computer (ScreenReader lässt sich über Itunes aktivieren)
- alle Funktionen des Iphone sind vollständig nutzbar
- für Apps von Drittanbietern: IOS Human Interface Guidelines

WIE FUNKTIONIERT'S

- beim ersten Berühren wird keine Funktion ausgelöst; Voice Over sagt an, was fokussiert wurde
- ein Doppeltippen aktiviert das Element
- dabei ist es egal, an welche Stelle auf dem Bildschirm man tippt
- in Menüs wird automatisch das oberste linke Element fokussiert

GESTEN

- Unterscheiden von tippen und streichen
- Doppeltippen mit einem Finger: Objekt aktivieren!
- Dreifachtippen mit einem Finger: Doppeltipp auslösen!
- Doppeltippen mit zwei Fingern: Anruf annehmen, Musik stoppen bzw.
 Abspielen, Sprachaufnahme starten / stoppen, Foto aufnehmen!

GESTEN

- Doppeltippen mit drei Fingern: Sprache stummschalten
- Dreifachtippen mit drei Fingern: Bildschirmvorhang aktivieren

GESTEN

- Streichen mit einem Finger nach links bzw. rechts: zum nächsten bzw. vorherigen Objekt springen
- Streichen mit einem Finger nach oben bzw. unten: Rotorfunktion auslösen
- Streichen mit zwei Fingern nach unten: von aktueller Position bis zum Ende alles vorlesen
- Streichen mit drei Fingern nach oben bzw. unten: seitenweise blättern

TEXTEINGABE

- Die Tasten der virtuellen Tastatur werden beim Berühren vorgelesen
- Umlaute: Mit einem Finger zweimal tippen und Finger liegen lassen, dann nach links oder rechts bewegen
- Unterscheiden zwischen: geteiltem Tippen oder Tippen beim Anheben des Fingers

ERWEITERUNG DURCH APPS

- Barcoo
- Fritz App für Telefonanlage Fritzbox
- Heise.de: APP von heise.de
- Tankstellen: zum Auffinden von Tankstellen
- DB Navigator: APP der Deutschen Bahn

FRAGEN & LINKS

Fragen?

Links:

 Apple Guidelines: http://developer.apple.com/library/ios/#doc umentation/UserExperience/Conceptual/M obileHIG/Introduction/Introduction.html