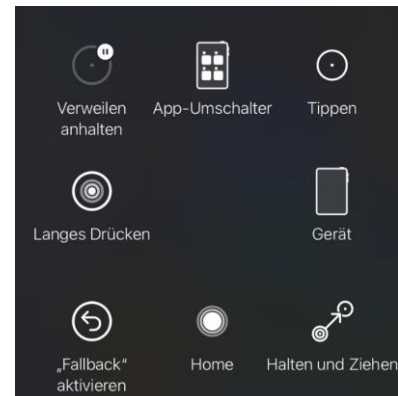


LIFEtool Apps am TD Pilot verwenden:



- AssistiveTouch muss in den Einstellungen aktiviert sein, nur dann ist das AssistiveTouch-Menü zu sehen
- Unter *iPad OS Einstellungen > Bedienungshilfen > Tippen > AssistiveTouch > Hauptmenü anpassen* das Menü individuell anpassen (1-8 Felder) und einzelne Aktionen (zB Halten u. Ziehen) einblenden.
- Nach dem Ausführen einer anderen Aktion, z. B. Anhalten oder Scrollen, kehrt AssistiveTouch immer zum Tippen zurück. Unter *iPad OS Einstellungen > Bedienungshilfen > Tippen > AssistiveTouch > Fallback-Aktion* können Sie die Aktion ganz entfernen, dann bleibt die ausgewählte Funktion (zB "halten und ziehen") aktiv und es können mehrere Aufgaben damit gelöst werden.
- Wenn der Zeigersehr unruhig ist oder wandert –verändern Sie die Einstellungen von „Reaktionsfähigkeit reduzieren“ im *TD CoPilot > Einstellungen > AssistiveTouch*



	App	AssistiveTouch Einstellung	
	TouchMe Uncolor	„Halten und ziehen“ – zu Beginn muss erst ein „Klick“ gesetzt werden (halten), damit dann gewischt (ziehen) werden kann	
	TouchMe PuzzleKlick	„Tippen“ – egal wo am Bildschirm „getippt“ wird, irgendwo wird ein Teil des Bildes sichtbar	
	SwitchTrainer	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	
	TouchMe Trainer	im Spiel 1 Berühren die Einstellung „Tippen“ im Spiel 2 Ziehen die Einstellung „Halten und Ziehen“	
	TouchMe Pairs	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	
	FlashWords	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	
	PreNumbers	„Tippen“ zur Auswahl der Übungen und Start – in den Spielen muss dann „Halten und Ziehen“ eingestellt werden, um die Übungsobjekte an den richtigen Platz zu ziehen.	
	AboutNumbers	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	
	Einkaufen üben mit Euro	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	
	Rechnen üben mit Euro	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	
	Erfolgreich lesen	„Tippen“ – alle Übungen sind mit „Tippen“ bedienbar	