

IntegraTools LernApps Neuerungen 2026

Unsere LernApps

werden ständig

verbessert

- neue Funktionen
- neue Inhalte
- neue Ansteuerungsmethoden
- neue Designs

Alle unsere
aktuellen Apps
finden Sie online:
www.integratools.at



ChoiceTrainer 2.0

Lernen und Üben mit Multiple-Choice – jetzt mit METACOM 9 Symbolen!

Ab sofort stehen im ChoiceTrainer 2.0 sämtliche METACOM 9 Symbole direkt zur Verfügung – ganz ohne separates Hochladen oder Einrichten.

Zusätzlich enthalten: fertige Quiz-Listen mit METACOM-Symbolen, die sofort einsatzbereit sind. Kein Vorbereitungsanwand – einfach auswählen und loslegen.



CatchMe 3.0

Die bewährte App zum Erlernen der Maussteuerung – jetzt komplett neu!

CatchMe ist seit vielen Jahren die App der Wahl, wenn es um das Erlernen und Trainieren von Maussteuerung geht – egal ob mit klassischer Maus, alternativem Eingabegerät (Joystick, Trackball, Tastenmaus, ...) oder Augen- bzw. Kopfsteuerung.

CatchMe 3.0 zeigt sich jetzt in völlig neuem Gewand:

- Neues Design – moderner, klarer, motivierender
- Neue Funktionen – erweiterte Übungsmöglichkeiten für noch gezielteres Training
- Eigenes Material möglich – individuell motivierende Fotos können verwendet werden



Pädagogisch wertvolle Apps für Menschen mit Behinderung

In einem interdisziplinären Team aus den Bereichen Technik und Pädagogik entwickeln wir bei IntegraTools gemeinsam mit Fachexpert:innen und Anwender:innen seit über 25 Jahren Apps für die Bereiche:

- Spielen und Frühförderung
- Lernen und Kulturtechniken
- Lebensnahe Bildungsinhalte sowie
- Augensteuerung

Unsere Apps zeichnen sich durch die individuelle Anpassbarkeit, einem nutzerorientierten Feedback und umfangreiche Auswertungsmöglichkeiten aus. So besitzen viele der Apps einen Editor, der ein Hinzufügen persönlicher Materialien wie Fotos, Videos, Texte und Tonaufnahmen ermöglicht.

Wir entwickeln sowohl für Windows-Rechner als auch für das iPad. Während sich das iPad vor allem durch den unkomplizierten Zugang durch Touch-Eingabe auszeichnet, bieten Windows-Systeme mit ihren erprobten Augensteuerungslösungen Zugang auch für Menschen mit schweren motorischen Einschränkungen



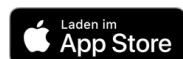
Worauf wir
besonderen Wert legen:

- einfache Bedienbarkeit
- einfache Oberfläche mit reduzierten Funktionen
- Möglichkeit zum Einbinden eigener Materialien (eigene Fotos, Videos, Texte, ...)
- alternative Bedienbarkeit mittels Augensteuerung oder Scanning
- Einstellbarkeit des Schwierigkeitsgrades
- positives Feedback, das anspricht und zum Weitermachen animiert
- Auswertung zur Dokumentation des Lernfortschritts
- einfache Grafik



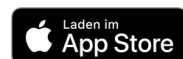
IntegraTools GmbH
Industriezeile 35, 4020 Linz, Austria
T +43 660 8926366
office@integratools.at

www.integratools.at



TouchMe Uncolor

Durch Wischen über den Bildschirm wird das dahinterliegende Bild freigelegt. Wenn der Großteil des Bildes offen liegt, wird es ganz aufgedeckt und zur Belohnung gibt es eine lustige Animation. In der Pro-Version ist ein Editor enthalten, mit dem eigene Bilder und Videos eingebunden werden können.



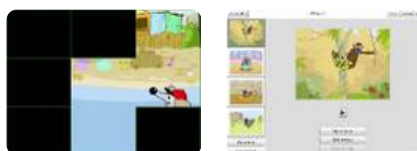
TouchMe Trainer

Eine App zum Erlernen und Festigen der Touchscreen-Bedienung, insbesondere Tippen und Objekt bewegen. Insgesamt werden 9 verschiedenen Animationen angeboten. Vielfältige Einstellungsmöglichkeiten, automatische Einstellung der Schwierigkeit und Auswertung vorhanden.



TouchMe PuzzleKlick

ist ein einfaches Rätselspiel. Durch Drücken auf den Bildschirm oder auf eine externe Taste wird ein Bild freigelegt. Wenn das ganze Bild aufgedeckt ist, gibt es zur Belohnung ein Geräusch oder eine Animation. In der Pro-Version können eigene Bilder bzw. Videos eingebunden werden.



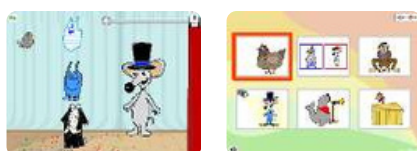
TouchMe Pairs

ist eine Variante des beliebten Spiels „Paare finden“. Die Anzahl der Paare ist einstellbar. Kärtchen können Bild, Text und Audio enthalten, die Zuordnung kann auch gemischt erfolgen, z.B. Text zu Bild. Einbinden eigener Materialien durch Editor möglich.



SwitchTrainer

ist eine App zum Erlernen des Umgangs mit ein oder zwei Tasten. Eine Besonderheit ist die Möglichkeit, anstatt externer Tasten den Touchscreen für die Scan-Bedienung zu verwenden. SwitchTrainer ist auch geeignet, erste Erfahrungen im Umgang mit dem iPad und der Touch-Oberfläche zu sammeln.



HokusPokus

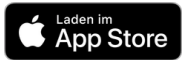
Durch Drücken auf eine externe Taste oder den Bildschirm wird Stück für Stück ein Bild aufgebaut. Ist das ganze Bild freigelegt, wird eine lustige Animation abgespielt. Erhältliche Themenwelten: Tiergarten, Dinosaurier, Halloween, Weihnachten, Einhörner, Bauernhof und Bildermix





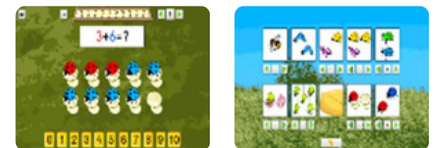
PreNumbers

ist eine App, die grundlegende pränumerische Fertigkeiten wie Mengen bilden, nach Größe sortieren, Muster fortsetzen, ... vermittelt. Die Pro-Version der App bietet 8 unterschiedliche Übungen in je drei Schwierigkeitsgraden. Eine einfache Darstellung (Thema Wald) unterstützt die Konzentration auf das Wesentliche.



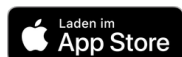
AboutNumbers

ist ein erstes Mathematikprogramm rund um Zählen, Mengen, Zahlen und Rechnen im Zahlenraum 10. Eine strukturierte Mengendarstellung (zwei Reihen zu fünf Spalten) erleichtert nichtzählende Strategien zur Mengenerfassung und fördert das Verständnis für die Beziehungen der Zahlen unter-einander sowie das Zahlenverständnis im Allgemeinen. Es stehen 10 Übungen mit insgesamt 32 Spielstufen zur Auswahl.



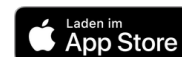
Einkaufen mit dem Euro/Franken

ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm für Jugendliche und Erwachsene zum Themenkreis „Geld, Waren, Einkaufen“. In 13 Übungen mit erwachsenengerechten Fotos und anpassbaren Preisen werden sowohl Basiskonzepte (z. B.: Geld kennenlernen) als auch fortgeschrittene Inhalte vermittelt. Fotos von Waren und die Warenpreise können individualisiert werden.



Rechnen mit dem Euro/Franken

ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm für Kinder und Erwachsene, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. 14 Übungen zu Basiskonzepten wie Geld kennenlernen sowie Inhalte wie Preise addieren oder Wechselgeld berechnen. Die Übungen können nach dem Zahlenraum ausgewählt werden, in dem gerechnet werden soll, z.B. ZR 30 ohne Zehnerübergang.





FlashWords

ist eine App zur Methode Frühes Lesen. Diese wird erfolgreich bei Kindern mit Down-Syndrom zur Förderung der Sprachentwicklung eingesetzt. Die App folgt dabei dem Aufbau wie in „Kleine Schritte, Frühes Lesen“ beschrieben. Mit der Basisübung „Wörter lernen“ zum Einführen neuer Wörter und 5 Spielen zum Festigen der Wörter.



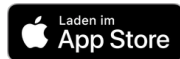
Der Sprachforscher

unterstützt Kinder im Alter von 4 bis 7 Jahren, die Probleme mit dem SCH-Laut haben. **Sprachforscher – Logopädie** wendet sich an Logopäd:innen und andere Sprachförderkräfte. **Sprachforscher für Kinder** ist für den Einsatz zuhause oder in Hort und Kindergarten gedacht.



ShowMe 3.0

Lernen und Üben von Begriffen in insgesamt 7 Sprachen (inkl. ukrainisch und russisch). In 4 verschiedenen Übungen werden Sprachverständnis und Gedächtnis trainiert. Die App enthält eine Vielzahl von Alltagsbegriffen und spezifische Themen (Uhr, Farben, ...), inkl. METACOM Symbolen.



Erfolgreich Lesen

ist ein Leselernprogramm mit 8 verschiedenen Übungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden, visuelle und akustisch/visuelle Übungen. Die zu übenden Wörter können individuell eingestellt werden. Es kann aus einem vorgegebenen Wortschatz von ca. 2.600 Wörtern gewählt und es können eigene Wörter hinzugefügt werden.



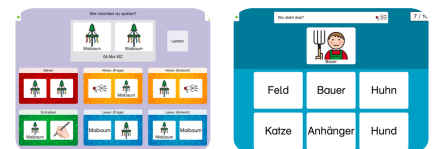
KlickTool Literacy AAC

KlickTool Literacy AAC ist eine App für die Unterstützte Kommunikation und fördert die kommunikativen Fertigkeiten, vermittelt Freude an Büchern und Geschichten und das Interesse am Medium Schrift. Eigene Fotos, Texte und Videos können verwendet werden, um individuell angepasste Bücher zu erstellen.



ChoiceTrainer 2.0

ChoiceTrainer 2.0 ist eine App zum Lernen und Üben mit Hilfe von Multiple-Choice-Aufgaben in Bild, Text und Ton. Mit einem integrierten Editor können neue Quizzes mit eigenen Materialien erstellt und mit anderen geteilt werden.

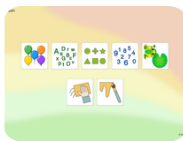
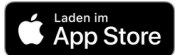


NEU: METACOM-Symbole enthalten!



CatchMe 3.0

CatchMe 3.0 zum Erlernen der Maussteuerung bzw. eines alternativen Mauseingabegerätes (Joystick, Trackball, Tastenmaus, ...) oder Augen- bzw. Kopfsteuerung. Ziel ist die Beherrschung der elementaren Steuerungsfunktionen, wie Bewegung und Klicken. Dazu bietet die App eine Reihe von Übungen mit unterschiedlichen Materialien.



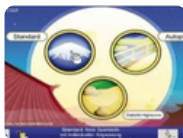
WheelSim

WheelSim ist ein virtueller E-Rollstuhl-simulator, der Personen mit Beeinträchtigung jeden Alters das Erlernen und Trainieren der E-Rollstuhlsteuerung in einer realitätsnahen Simulation ermöglicht. Zur Auswahl stehen ein Übungspark mit unterschiedlichen Herausforderungen, aber ohne andere Verkehrsteilnehmer:innen, eine Wohnung und Szenen im Straßenverkehr. Ein besonderes Augenmerk wird auf das richtige Verhalten im Straßenverkehr gelegt, samt Überqueren der Straße mit/ohne Zebra-streifen, mit/ohne Ampelregelung. Geschicklichkeitsrennen und Lernvideos runden den umfangreichen Inhalt ab. Die App kann wahlweise am Bildschirm oder mit VR-Brille verwendet werden. Die Home-Version wendet sich an Einzelnutzer:innen, die Pro-Version ist für Einrichtungen und Therapeut:innen gedacht und bietet eine zusätzliche Nutzerverwaltung sowie Auswertungsfunktionen.



KonZen 2.0

KonZen 2.0 ist eine App für Konzentrations- und Denktraining. In drei verschiedenen Übungsvarianten und vielen Materialien in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden (inklusive Buchstaben & Zahlen) werden Fertigkeiten wie optische Differenzierung, Raumlage, Kurzzeitgedächtnis, Aufmerksamkeit und Konzentration trainiert.

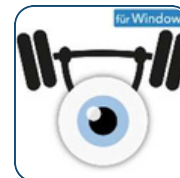
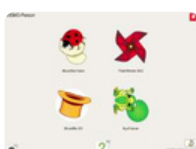


App-Bundles für die Augensteuerung



EYE Train&Learn I

Eine Sammlung von Apps für Anfänger:innen zu den Themen Lesen, Rechnen und Begriffe lernen. Die App ist speziell für den Einsatz mit Augensteuerung konzipiert und enthält folgende Apps: AboutNumbers, FlashWords AAC, ShowMe 3.0 und EyeTrainer: Eine App zum Trainieren der Bedienung einer Augensteuerung.



EYE Train&Learn II

Eine Sammlung von Apps für Fortgeschrittene zu den Themen Lesen und Rechnen. Die App ist speziell für den Einsatz mit Augensteuerung konzipiert und enthält Einkaufen/Rechnen mit dem Euro, Erfolgreich Lesen, EyeTrainer: Eine App zum Trainieren der Bedienung einer Augensteuerung.



Übersicht Einsatzgebiete & Möglichkeiten



**INTEGRA
TOOLS**

Formerly
LIFEtool Solutions



Scanning: Scanning-fähige Apps können auch mit Tasten bedient werden.

Augensteuerung: Diese Apps unterstützen Augensteuerungen z. B. von TobiiDynavox oder Smartbox. X* bedeutet, dass nur die jeweilige EYE-Version der App die Augensteuerung unterstützt.



Demos der Windows-Apps bieten alle Funktionen und können für 7 Tage kostenlos getestet werden. Download unter: www.lifetool-solutions.at



Demos der iPad-Apps sind im Apple Store erhältlich und im Funktionsumfang eingeschränkt

	Betriebs-system		Alternative Bedienung			Einsatzbereiche						
	Windows	iOS	Scanning	Augensteuerung	VR-Brille	Frühförderung/Logopädie/Spielen	Literacy (Lese-Schreibkompetenz)	Deutsch	Mathematik	Kognitives Training	auch für Erwachsene	individuelle Inhalte möglich
AboutNumbers/EYE	X	X	X	X*					X			
CatchMe 3.0/EYE	X	X		X*		X	X		X	X	X	X
ChoiceTrainer 2.0/EYE	X	X	X	X*		X	X	X	X	X	X	X
Sprachforscher	X	X				X						
Einkaufen mit dem Euro/EYE	X	X	X	X*					X		X	X
Erfolgreich Lesen/EYE	X	X	X	X*			X	X				X
FlashWords AAC/EYE	X	X	X	X*			X	X				X
HokusPokus	X	X	X			X						
KonZen 2.0	X		X	X		X					X	
KlickTool Literacy AAC	X		X	X		X	X	X			X	X
PreNumbers	X	X	X			X			X			
Rechnen mit dem Euro/EYE	X	X	X	X*					X			
ShowMe 3.0/EYE	X	X	X	X*		X		X			X	
SwitchTrainer	X	X	X			X						
TouchMe Pairs		X	X			X	X			X	X	X
TouchMe PuzzleKlick		X				X					X	X
TouchMe Trainer		X				X					X	
TouchMe Uncolor		X				X					X	X
WheelSim Home/PRO	X				X						X	

		Einzellizenz 1 Lizenzcode für max. 2 Computer	Mehrplatzlizenz 1 Lizenzcode für max. 5 Computer	Zusätzliche Aktivierung zur Mehrplatzlizenz Preis pro Zusatzlizenz
Artikel	Artikelnummer	unverbindliche Preisempfehlung		
AboutNumbers	12121	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
AboutNumbers EYE	12280	€ 190,00		
CatchMe 3.0	12327	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
CatchMe 3.0 EYE	12326	€ 190,00		
ChoiceTrainer 2.0	12112	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
ChoiceTrainer 2.0 EYE	12281	€ 190,00		
Einkaufen mit dem Euro	12128	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
Einkaufen mit dem Euro EYE	12277	€ 190,00		
Erfolgreich Lesen	12129	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
Erfolgreich Lesen EYE	12276	€ 190,00		
EYE Train & Learn I	12209	€ 550,00		
EYE Train & Learn II	12210	€ 550,00		
FlashWords AAC	12122	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
FlashWords AAC EYE	12279	€ 190,00		
HokusPokus	12161	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
KlickTool Literacy AAC	12124	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
KonZen 2.0	12123	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
PreNumbers	12130	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
Rechnen mit dem Euro	12127	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
Rechnen mit dem Euro EYE	12278	€ 190,00		
ShowMe 3.0	12120	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
ShowMe 3.0 EYE	12273	€ 190,00		
Sprachforscher für Kinder	12141	€ 62,50	€ 178,50	€ 37,50
Sprachforscher – Logopädie	12140	€ 250,00	€ 750,00	€ 150,00
SwitchTrainer	12126	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
WheelSim Home	12131	€ 125,00	€ 375,00	€ 75,00
WheelSim Pro	12132	€ 625,00	€ 1 875,00	€ 375,00



Bitte senden Sie Ihre Bestellungen an:

IntegraTools GmbH
Industriezeile 35, 4020 Linz
AUSTRIA

E: office@integratools.at
T: +43 660 892 6366
VAT-No / UID-Nr.: ATU64356039

LIFEpap Kommunikationshilfen

Ein LIFEpap

ist mehr

als ein iPad

- In den Größen 11" und 13" erhältlich
- vorinstallierte, individuell angepasste Apps
- inklusive Displayschutz, Tragehülle und 2-Jahre-Versicherung (ohne Selbstbehalt)
- Medizinprodukte der Klasse I (gemäß MDR EU 2017/745). Sie bieten nicht nur technische Unterstützung, sondern erfüllen höchste Anforderungen an Sicherheit und Qualität.

Kommunikation leicht gemacht



LIFEpap GoTalk Now

GoTalk Now ist eine App für nichtsprechende Menschen. Sie ist flexibel, einfach zu programmieren und bietet viele Möglichkeiten für die individuelle symbolorientierte Kommunikation.

Alle aktuellen
Modelle und Preise
finden Sie online:
www.integratools.at



LIFEpap MetaTalk Pro SE

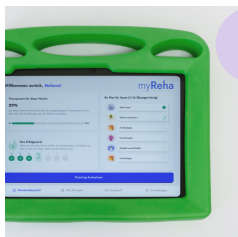
MetaTalk ist ein deutschsprachiges symbolbasiertes Vokabular, mit dem Menschen ohne oder mit wenig bzw. schwer verständlicher Lautsprache kommunizieren können. Mit dem fertig strukturierten Wortschatz kann die Kommunikation sofort begonnen werden.



LIFEpap Predictable

Mit der App Predictable wird das iPad in eine schriftbasierte Kommunikationshilfe verwandelt. Eine Tastatur mit hervorragender Wortvorhersage und wahlweise vorgefertigten Sätzen ermöglicht schnelles Schreiben in ein Nachrichtenfenster, dessen Inhalt von einer Stimme gesprochen wird.

Individuelle Neuro-Therapie

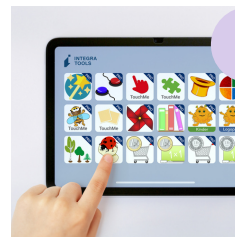


LIFEpap "Sprache & Gedächtnis"

Mit myReha-App für Menschen mit kognitiven Einschränkungen, z. B. nach einem Schlaganfall.

- Übungen für Sprache, Gedächtnis, Aufmerksamkeit
- Wissenschaftlich fundiert, flexibel und motivierend
- ideal für zuhause oder als Ergänzung zur Therapie

Außerdem erhältlich (kein Medizinprodukt)



LIFEpap Train & Learn

Individuell vorinstallierte Apps:

- Ursache-Wirkungs-Lernen
- Kulturtechniken üben (Lesen, Rechnen, Schreiben)
- Heimtraining mit Unterstützung für die Therapie

